

DK2 Kártyás, síkmágnes vezérlős kódzár programozása PR3 verzióhoz

Belépés a programozási módba:

000-kulcs-resetkód-kulcs

Menüpontok:

0 Lakáskód változtatás

0-kulcs-lakásszám-kulcs-újkód-kulcs

1 Reset kód megváltoztatása

1-kulcs-új reset kód-kulcs

2Mágneszár idő állítása (másodpercben)

2-kulcs-új idő-kulcs

Megjegyzés: Ha mágneszár idő 0-ra van állítva, akkor az időzítést a kódzáron található jumper sor segítségével állíthatjuk be. Ha nincs jumper felhelyezve, és itt 0 található, akkor a default mágneszáridő 2 másodperc.

3Kártya tanuló mód bekapcsolás

3-kulcs

Visszajelzés: 3 sípolás

A tanuló mód esetén az összes kártyát felveszi az eepromba (és közben nyitja a mágneszárat is), a 0-s lakásra.

A 91-es menüponttal a 0-s lakás törlése esetén az összes így megtanult kártya adata törlődik.

4Kártya tanuló mód kikapcsolás

4-kulcs

Visszajelzés: 3 sípolás

90 Kártya felprogramozása

90-kulcs-lakásszám-kulcs-kártya (kártyák) közelítése-del(visszalépés a programozási mód elejére, ekkor újra be lehet írni a kívánt menüpontot, vagy további del-lel kilépni a programozási módból)

Ha több lakást tanítunk fel , akkor az előző lakás utolsó kártyája után kulcsot nyomva újra lakásszámot írhatunk be:.

90-kulcs-lakásszám-kulcs-kártya (kártyák)- kulcs(ezt a kulcsot 2 egymás utáni rövid csipogás jelzi) –kártya (kártyák)

A készülék LC64-es eeprom esetén 1194 db, LC128-as eeprom esetén 2560db kártya adatát képes tárolni.

91 Kártya törlése – a megadott lakáshoz tartozó összes ! kártya törlése

91-kulcs-lakásszám-2xkulcs

Programozási módból való kilépés – del.

A kódzár a működés közben a gombnyomások hatására a háttérvilágítást villogtatja.

A programozási módba való belépéskor a háttérvilágítás elalszik (belépve a főmenübe) és egy 0,5 másodperces sípolás hallatszik . Az egyes almenübe belépve a háttérvilágítás bekapcsolódik újra , majd a főmenübe visszatérve a háttérvilágítás elalszik, és ismételt 0,5 másodperces sípolás hallatszik.

Egyéb funkciók:

Eeprom másolás:

A készülék normál működése során a „master” feliratú eepromot használja.

Kezeli a 24LC08 és a 24LC16, 24LC64 (kártyaolvasó) eepromokat is.

A „copy” jelzésű foglalatba helyezve egy 2. eepromot, a gombnyomásra átmásolja a „master” tartalmát a „copy” eepromba. A másolás végét folyamatos csipogással jelzi.

A készülék képes másolni 24LC08 ból 24LC08 és 24LC64 –es típusba, és 24LC64 –ből 24LC08 és 24LC64 típusba is.

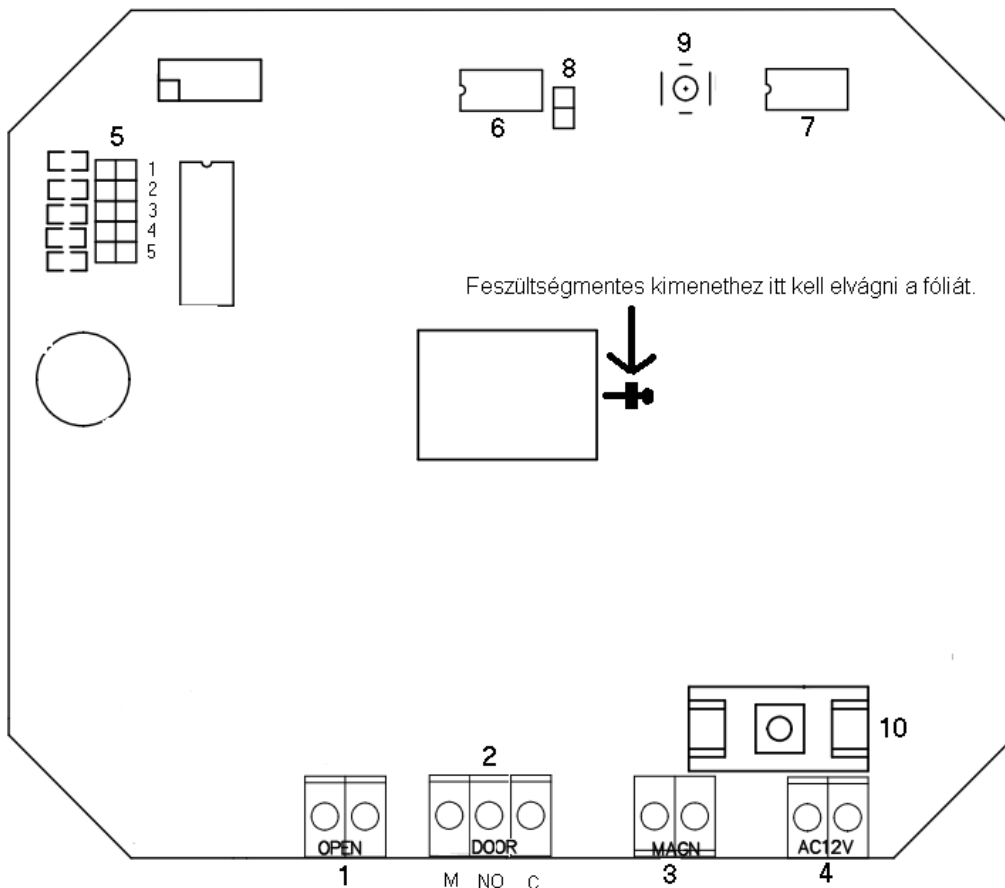
Ha bármelyik EEPROM 24LC08, akkor csak a kódok és a rendszerparaméterek kerülnek másolásra, a kártyaadatok nem.

Figyelem: az eepromok cseréjét csak feszültségmentes állapotban szabad végrehajtani, különben az eepromok vagy a készülék meghibásodhat. A másolás alatt a síkmágnes nem lehet csatlakoztatva.

Reset jumper:

Ha összezárjuk a „reset” jumper-t, és bekapcsoljuk a tápfeszültséget, a készülék visszaállítja a default mester kódot.

A kódzár főbb részei:



1 – „OPEN” ajtónyitó bemenet

2- „DOOR” hagyományos mágneszár kimenet AC 12V az M és a C kivezetés között feszültségmentes relé kimenet az M és NO kivezetés között. Ehhez el kell vágni egy fóliát az ábrán jelölt helyen.

3- „MAGN” síkmágnes vezérlő, DC 12V 1A

4- „AC12V” tápfeszültség bemenet - AC 12-14V váltóáram

5- Mágneszár idő beállító jumpersor

6- „Master” EEPROM a normál működéshez – másolás esetén ebből másol

7- „Copy” EEPROM a másoláshoz – másolás esetén ebbe ír bele

8- „RESET” jumper

9 – Másolás nyomógomb

10- Biztosíték - 1,6A